Título

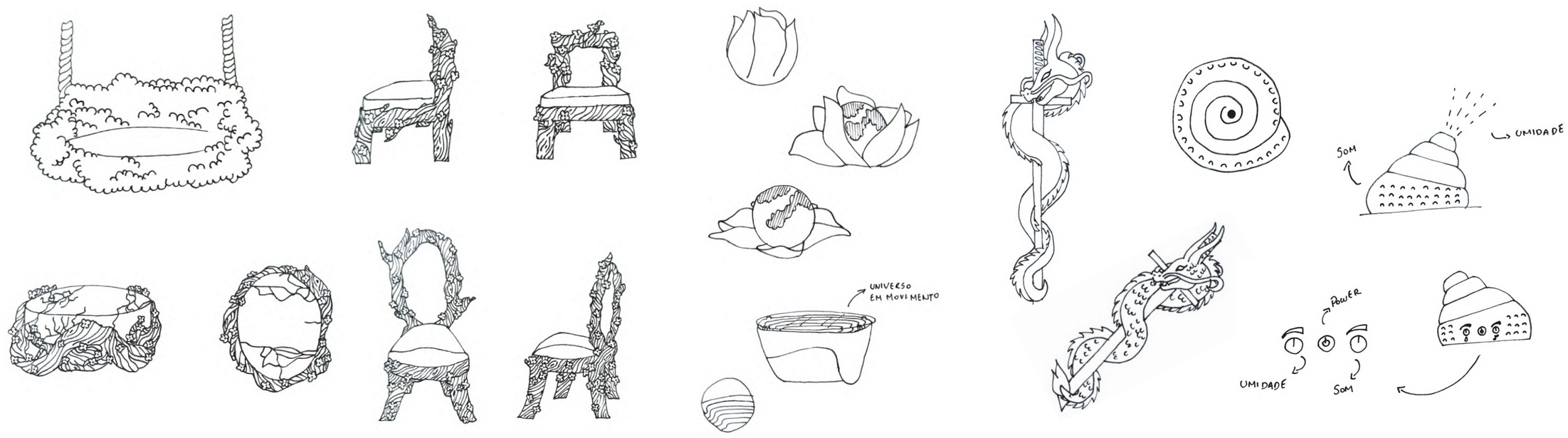
IMERSÃO: UMA IDEIA SELECIONADA DENTRE OS PENSAMENTOS DE UMA DESIGNER

TCC Design
2021.1

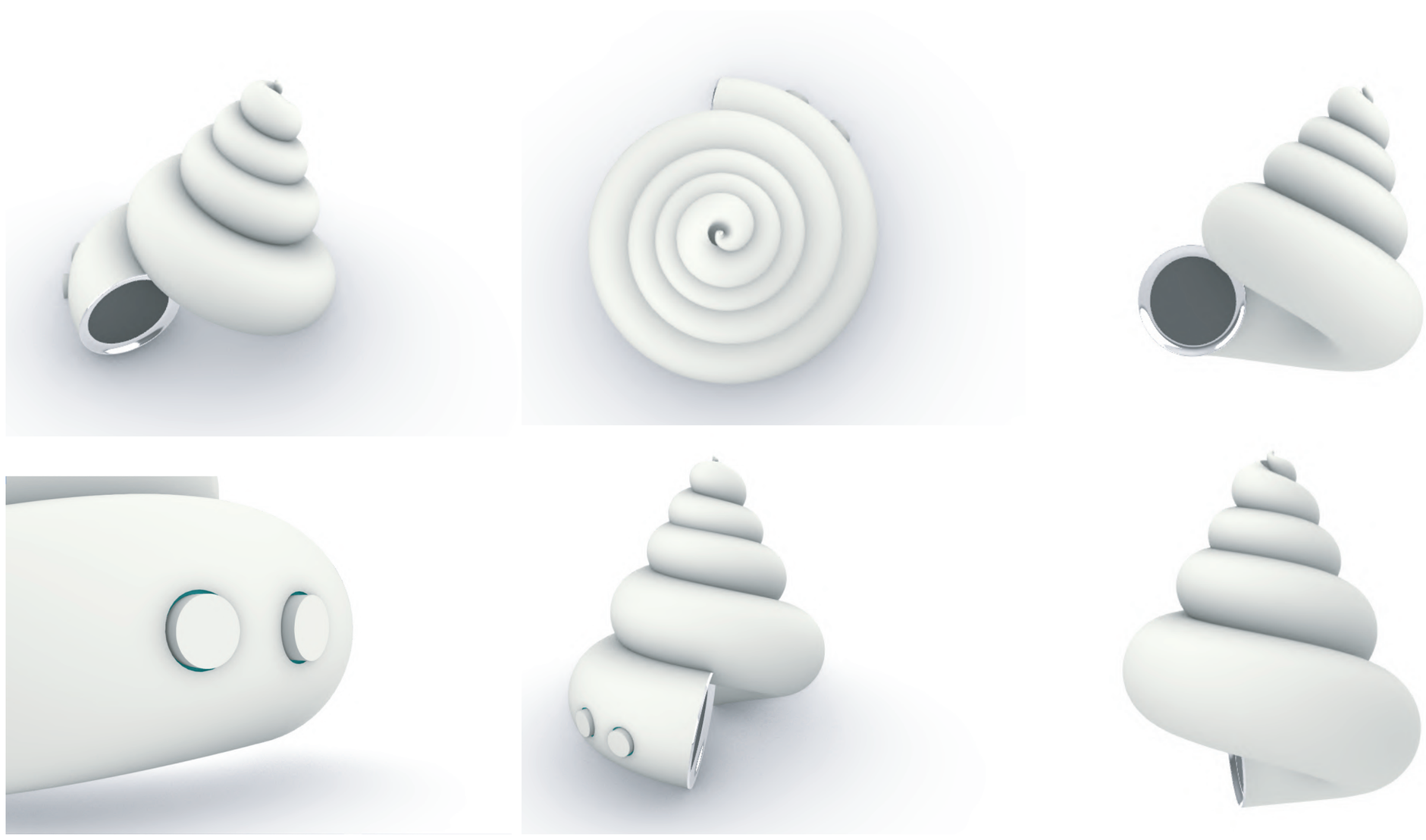
RESUMO

Este trabalho trata-se de um experimento onde foi explorado o processo criativo de uma designer, com o objetivo de observar os caminhos percorridos através dos pensamentos na obtenção de uma ou mais ideias. Desse modo, optou-se por deixar a mente divagar livremente sem impor limites, regras ou julgamentos, analisando que conexões foram geradas durante os períodos de imersão e os resultados obtidos através dos mesmos. Visando alcançar ideias mais diversas foi realizado um sorteio entre os ambientes e os horários nos quais ocorreram as dinâmicas de imersão, expondo-se a estímulos variados, os quais mostraram-se muito relevantes durante o desenvolvimento de cada imersão. O projeto foi realizado em 4 etapas, na primeira foram desenvolvidas dinâmicas para coleta de ideias; já na segunda foi feita a síntese dessas ideias e a geração de conceitos das mesmas em artefatos; na terceira etapa foi executado um grupo focal a fim de analisar e selecionar um conceito a ser transformado em um artefato e por fim, durante a última etapa foi realizada sua concepção em uma modelagem virtual tridimensional detalhada para um possível desenvolvimento deste produto.

IDEIAS



RESULTADO



Isadora Caroline Santos da Costa
Orientador(a): Prof. Dr. Washington Ferreira Silva

design UFPB