

RESUMO

Com o isolamento social provocado pela pandemia da Covid-19, ocorreram mudanças no comportamento das pessoas, principalmente nos seus meios de entretenimento, onde buscaram novas formas de diversão, e em consequência a isso tivemos um aumento no número de jogadores de jogos digitais. Tendo isso como ponto, observou-se a oportunidade do desenvolvimento de uma mesa para esse público, visando a pouca disponibilidade deste produto que atende de forma satisfatória as necessidades de uso. Com isso o presente trabalho de conclusão de curso desenvolve-se em torno do projeto de uma mesa gamer, onde buscou atender às necessidades dos jogadores procurando otimizar o espaço de atividade do usuário encontrando soluções práticas, criando uma mesa que acomode os equipamentos utilizados. Dessa forma foram realizadas pesquisas acerca do tema trabalhado reunindo informações sobre produtos similares, fatores ergonômicos e análises. Com isso chegou ao resultado da Spitfire Evo, uma mesa com características gamer, reunindo conceitos como praticidade, funcionalidade e estética que proporciona melhores desempenhos e organização ao espaço de atividade do jogador.

PRODUTO

