

## RESUMO

O design de personagens, ou character design, é fundamental para o desenvolvimento de jogos digitais, pois é através dele que o jogador se conecta ao personagem e pode imergir no jogo de forma orgânica. Este projeto tem como objetivo desenvolver um personagem para o jogo digital “O Legado dos Renegados”, se baseando nas metodologias e ferramentas do design e character design, presentes nas obras literárias de Brown (2008), Tillman (2011), e Poubel; Valente; Garone (2012). Através deste projeto, foi possível desenvolver um personagem por meio de artes conceituais ilustradas digitalmente e usadas para formar uma guia de referência com o personagem e seus demais detalhes.

